



Tworzenie e-materiałów do kształcenia zawodowego - konkurs ofert

2020-08-06

W ramach działania "Kształcenie i szkolenie zawodowe dostosowane do potrzeb zmieniającej się gospodarki", Ministerstwo Edukacji Narodowej ogłosiło konkurs "Tworzenie i upowszechnianie e-materiałów do kształcenia zawodowego"

Wnioski składać można od 24.08, do wyczerpania funduszy.

W ramach konkursu o dofinansowanie realizacji projektu mogą ubiegać się podmioty wyszczególnione w SZOOP, spełniające warunek określony w kryterium dostępu nr 1, zgodnie z którym beneficjentem projektu jest podmiot publiczny lub niepubliczny posiadający doświadczenie w dziedzinie tworzenia multimedialnych i interaktywnych materiałów lub symulatorów/VR z przeznaczeniem dla młodzieży lub dorosłych użytkowników w celach edukacyjno-szkoleniowych.

Doświadczenie w dziedzinie tworzenia multimedialnych i interaktywnych materiałów lub symulatorów/VR będzie potwierdzone dokonaniem z ostatnich 5 lat (minimum 20 multimedialnych i interaktywnych materiałów, w tym minimum jeden materiał dostępny dla osób z różnymi rodzajami niepełnosprawności, spełniający standard WCAG 2.0 lub WCAG 2.1 lub minimum 3 symulatory/VR).

Więcej informacji [TUTAJ](#)